



Místní pravidla

- 1. Hraniče hríště jsou vyznačeny bílými kolíčky nebo čtárami. Bilo-zeleňí kolíčky a poprt. bílé čáry vlevo na jamkách č. 10 a 15 vyznačují vnitřní hraniče hríště platnou pouze při hře na těchto jamkách. Při hře na jiné jamce mají tyto kolíčky status nepohyblivých závad.
- 2. Trestné oblasti
- 3. Trestné oblasti jsou vyznačeny žlutými a červenými kolíčky a čtárami.
- 4. Oblasti se zákazem hry
- 5. Černými pruhem nebo sítím označujeme sítě, stěny, kamenné pole na jamce č. 7, hráč čeremá trestná oblast se zákazem hry. Hráč musí využít levou polo pravdu 17.1e (jestliže je míč v dané trestné oblasti) nebo 16.1f (jestliže je míč mimo trestnou oblast a tato oblast se zákazem hry může být postelí nebo svíhu).
- 6. Droppovací zóny
- 7. Platí níže uvedené droppovací zóny, jejichž použití předstává dopřehodnou možnost nad rámec standardního postupu podle Pravidel golfu. Velikost droppovací zóny je určena celou s napřísm "Droop Zone" a prostorem do vzdálenosti jedné délky nože, ne blíže jamce, případně jde o bílou čáru vyznačující prstost.
- 8. Kde: Vlevo, vedle trestné oblasti
- 9. Kde: Při ulvě od esny (16.1 beztrestně) nebo při ulvě od trestné oblasti (17.1 s jedinou trestnou ranou), jestliže míč naposledy překročil okraj trestné oblasti na místě na úrovni droppovací zóny nebo blíže jamce
- 10. Jamka č. 4:
- 11. Kde: Vlevo před nejbližším ocpaštěm
- 12. Kde: Při ulvě od trestné oblasti se zákazem hry, ať už podle Jamky č. 7.
- 13. Kde: Na nejbližším ocpaštěm
- 14. Kde: Při ulvě od trestné oblasti se zákazem hry, ať už podle Jamky č. 7 (s výjimkou ranou) nebo 16.1 (bez trestně).
- 15. Kde: Před vodní plochou
- 16. Kde: Při ulvě od trestné oblasti
- 17. 5. Anomální stav hríště:
- 18. Půda v opravě: Plochy vyznačené modrými kolíčky nebo bílou čarou. Půda v opravě se zákazem hry. Původní jamkovité a jeho okolí vlevo na jamce č. 9 vyznačené modrými kolíčky s černým pruhem. Hráč musí využít vlevo podle pravidel 16.1f. Nepohyblivé zázady: Všechny objekty die definice včetně elektrického ohradníku na hrsti. Další anomální stav hríště: Mraveníšte, krmelce u jamek č. 9/14.
- 19. 6. Elektrické vedení
- 20. Jestliže míč zasáhne drát elektrického vedení, rána se musí zkusit a bez trestné opalčet. Sjípte tak se postupuje, jestliže drát zasáhne míč nebo míč zasáhne drát.
- 21. 7. Alternativní při ztraceném míči
- 22. Jestliže je míč ztracen mimo trestnou oblast nebo je zabrán za hranice hríště, může hráč postoupit die pravidla 18.2, nebo také může míst, kde byl míč ztracen nebo potvrdit hraniče hríště, určit referenční bod a s příslušným 2 trestným ran spustit míč do oblasti vlevo dále vzorovým místním pravidlem E5. Zjednodušená na tarway do oblasti 2 delek hole od jejího okraje, ve stejné vzdálenosti od jamky jako je referenční bod.
- 23. Trest za porušení Místních pravidel: Všeobecný trest
- 24. Okamžitě ukončení hry: 1x dlouhý zvukový signál
- 25. Pausování hry: 5x krátký zvukový signál
- 26. Čas pro hru na 18 jamkách: 4 hodiny 45 minut

Local rules

- 1. Out-of-bounds
- 2. White-and-green stakes and alternatively white lines on the left on holes No. 10 and 15 mark the internal out-of-bounds, applicable exclusively for play on those respective holes. During play on other holes, these stakes are immovable obstructions.
- 3. Penalty Areas are marked by yellow and red stakes and lines.
- 4. No Play Zones
- 5. No Play Zones are marked by red stakes with a black stripe or identically marked columns of the electric fence and are not applicable for play on those respective holes.
- 6. No Play Areas are the field at the hole, the relief area and Rule 17.1e (if the ball is inside the given Penalty Area) or 16.1f (if the ball is outside the Penalty Area and this No Play Zone is obstructing their stance or swing).
- 7. Droop Zones
- 8. The above Droop Zones apply. Their use is a supplementary rule. Beyond the standard procedure under the words "Drop Zone" and by the space up to the distance of one club length, no closer to the hole or by the space marked by a white line, if any.
- 9. Hole No. 1:
- 10. Where: On the right next to the Penalty Area
- 11. When: When taking relief from the pen (Rule 16.1 without penalty) or on the relief area of the Penalty Area (Rule 17.1, with one penalty stroke), if the ball has passed the edge of the Penalty Area at a point level with the Droop Zone or close to the hole.
- 12. Hole No. 4:
- 13. Where: On the left in front of the frontmost tee
- 14. When: When taking relief from the Penalty Area, anywhere at the hole
- 15. Hole No. 7:
- 16. Where: At the frontmost tee
- 17. When: When taking relief from the No Play Penalty Area, without either Rule 17.1 (with a penalty stroke) or 16.1 (without penalty).
- 18. Hole No. 11:
- 19. Where: In front of the water
- 20. When: When taking relief from the Penalty Area
- 21. 5. Anomalous Course State
- 22. Ground under repair: Areas marked by blue stakes or a white line. Ground under repair with a No Play Zone
- 23. Original green and its surroundings on the left on hole No. 9 marked by blue stakes with a black stripe. The player must avoid the electric fence. All objects under the definition including the electric fence on the course.
- 24. Additional anomalous course states: Anthill and feeding rack or holes No. 9/14.
- 25. 6. Electric Line
- 26. If the ball hits the wires of an electric line, the stroke must be played as is. If the ball hits the electric pole at hole No. 6, the stroke is void.
- 27. 7. Alternative to Stroke-and-Distance for Lost Ball
- 28. If the ball is lost outside a Penalty Area or is Out of Bounds, the player can play on under Rule 18.2 or can instead set a reference point in the place where the ball was lost or left the last crossed the edge of the course boundary to go out of bounds. The player may then play the ball in the relief area defined under Model Local Rule E5 – simplified on the fairway to two club lengths in from its edge, at the same distance from the hole as the reference point, immediately after the stroke.
- 29. Penalty for a breach of Local Rules: General penalty
- 30. Immediate termination of the game: 1x long sound signal
- 31. Resumption: 2x short sound signal
- 32. Pausing the game: 5x short sound signal
- 33. Time limit for 18 holes: 4 hours 45 minutes

Greensgate
 Horomyslická 1, Dýšina, 330 02
 e-mail: info@greengate.cz
 reception: +420 724 749 083
 maršhal: +420 739 604 797



Greensgate
 Golf & Leisure Resort
 DÝŠINA



Official Venue
 2013 & 2014 & 2015 & 2016



Faldo Series Czech Championship
 2016 & 2017 & 2018 & 2019

Score card

